

ΣΕΜΙΝΑΡΙΟ ΔΙΑΙΤΗΣΙΑΣ ΤΕΔ/ΕΣΣΝΑ 23-27/2/2009

Εισηγητές: Παν. Δρεπανιώτης (ΙΑ, Καθ. Διαιτ.), Μιχ. Πρεβενιός (ΙΑ)

Οργάνωση: ΣΟ Καλλιθέας

Θέματα εξετάσεων:

- Για νόρμα διαιτητή ΓΚ θα πρέπει να απαντήσετε σωστά σε 22 από τα 32 ερωτήματα. Ανάμεσά τους πρέπει να απαντήσετε υποχρεωτικά σε τουλάχιστον 3 ερωτήματα από τη 2η Ενότητα (για το ράπιντ) και σε τουλάχιστον 3 ερωτήματα από την 3η Ενότητα (για το μπλιτς).
- Για νόρμα διαιτητή ΒΚ θα πρέπει να απαντήσετε σωστά σε 25 από τα 32 ερωτήματα. Ανάμεσά τους πρέπει να απαντήσετε υποχρεωτικά σε τουλάχιστον 3 ερωτήματα από τη 2η Ενότητα (για το ράπιντ) και σε τουλάχιστον 3 ερωτήματα από την 3η Ενότητα (για το μπλιτς).
- Για νόρμα διαιτητή ΑΚ θα πρέπει να απαντήσετε σωστά σε 28 από τα 32 ερωτήματα. Ανάμεσά τους πρέπει να απαντήσετε υποχρεωτικά σε ΟΛΑ τα ερωτήματα από τη 2η Ενότητα (για το ράπιντ) και σε ΟΛΑ τα ερωτήματα από την 3η Ενότητα (για το μπλιτς).
- Μουτζούρες, διαγραφές, διπλή επιλογή κλπ απαγορεύονται και η απάντηση στο θέμα θα θεωρείται λάθος. Όποιος χρειαστεί μπορεί να ζητήσει νέο φύλλο για να το συμπληρώσει (σε βάρος του χρόνου του) από την αρχή.
- Η χρήση των κινητών απαγορεύεται!

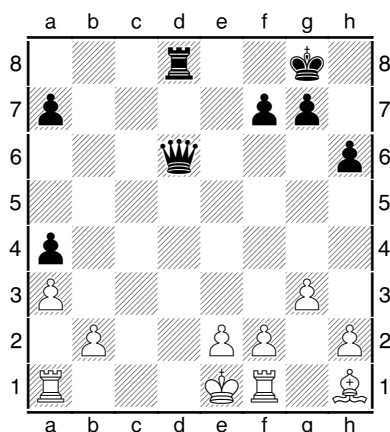
1η Ενότητα: Κανόνες του Σκακιού, Διασυλλογικά, Χρόνος και χρονόμετρα, Τεχνικά και οργανωτικά

Θέμα 1ο:

Συμπληρώστε προσεκτικά και με καθαρή γραφή τα προσωπικά στοιχεία σας.

ΕΠΩΝΥΜΟ:	
ΟΝΟΜΑ:	
ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΚΑΙ ΕΤΟΣ ΓΕΝΝΗΣΗΣ:	
ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ ΔΙΑΤΗΣΙΑΣ (αν υπάρχει):	
ΣΥΛΛΟΓΟΣ:	
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ:	
ΤΗΛ. ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ:	
eMail:	

Θέμα 2ο:



Σε κανονική παρτίδα, στη θέση του διαγράμματος, ο λευκός μετέφερε το βασιλιά του στο c1 και τον πύργο του από το a1 στο d1, εκτελώντας ροκέ και πάτησε το χρονόμετρο. Ο αντίπαλός του σταμάτησε αμέσως το χρονόμετρο και κάλεσε το διαιτητή για αντικανονική κίνηση επειδή στο ροκέ, ο βασιλιάς περνάει από τετράγωνο που απειλείται (-d1) και ζήτησε από το διαιτητή να υποχρεώσει τον λευκό να παίξει τον πύργο του –το επόμενο κομμάτι που άγγιξε ο λευκός με σκοπό να το κινήσει για να συμπληρώσει το ροκέ– στο τετράγωνο d1, όπου και τελικά τον ακούμπησε. Ο διαιτητής, αφού κάνει τις απαραίτητες προσαρμογές στο χρονόμετρο, και επιπλήξει τον λευκό που έπαιξε αντικανονική κίνηση, θα επαναφέρει τη θέση πριν από την κίνηση του λευκού και:

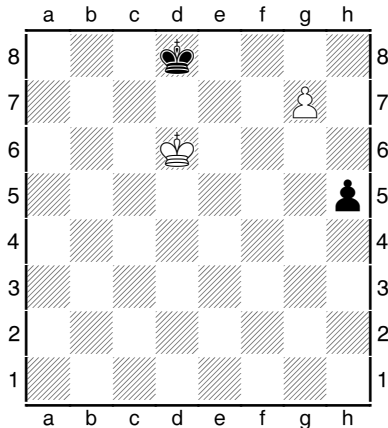
- α) Θα υποχρεώσει τον λευκό να συνεχίσει με Pd1.
- β) Θα υποχρεώσει τον λευκό να παίξει οποιαδήποτε κίνηση του Πα1 και θα επιπλήξει τον μαύρο επειδή με το παραπειστικό αίτημά του προσπαθεί να εκβιάσει τη νίκη.
- γ) Θα αφήσει τον λευκό να παίξει ό,τι θέλει αφού είναι προφανές ό,τι ήθελε να παίξει ροκέ, που είναι κίνηση του βασιλιά, και όχι να κινήσει τον πύργο του.

Θέμα 3ο:

Στην πίεση χρόνου, ο μαύρος ρίχνει με τον αγκώνα του κάτω από το τραπέζι το βασιλιά του που βρισκόταν στο c8. Αναστατωμένος σηκώνει το βασιλιά, τον τοποθετεί στο b8, παίξει μια κίνηση με τη βασίλισσά του, και πιέζει το χρονόμετρό του. Αμέσως ο αντίπαλός του σταματάει το χρονόμετρο και ζητάει από το βοηθό διαιτητή (που βρίσκεται πάνω από τη σκακιέρα και παρακολουθεί) να επιβάλλει στο μαύρο να παίξει το βασιλιά στο b8 αντί για την κίνηση της βασίλισσας. Ο βοηθός διαιτητής:

- α) Αφήνει την παρτίδα να συνεχιστεί κανονικά με την κίνηση της μαύρης βασίλισσας, αφού όμως τοποθετηθεί σωστά ο μαύρος βασιλιάς στο c8.
- β) Θα επαναφέρει τη θέση πριν από την κίνηση της βασίλισσας, θα ρυθμίσει αν χρειάζεται τα χρονόμετρα, και θα διατάξει να συνεχιστεί η παρτίδα με την κίνηση ...Pb8.
- γ) Θα καλέσει τον επικεφαλής διαιτητή και θα του περιγράψει το περιστατικό με την ελπίδα ότι, χάρη στην έγκυρη μαρτυρία του βοηθού του, ο επικεφαλής θα τον βγάλει από τη δύσκολη θέση.

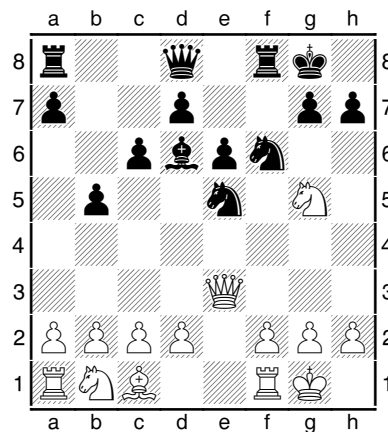
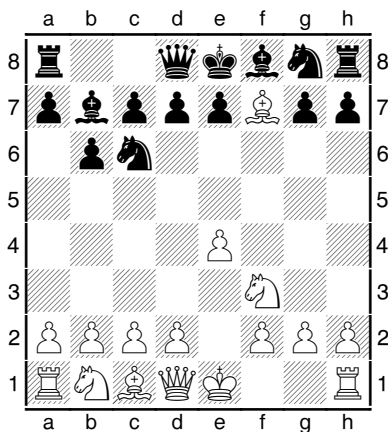
Θέμα 4ο:



Στη θέση του διαγράμματος, ο λευκός προωθεί το πιόνι του στο g8, το απομακρύνει από την σκακιέρα, παίρνει μια βασίλισσα και, την ώρα που αγγίζει τη βασίλισσα στο τετράγωνο προαγωγής, ο λευκός δηλώνει "ματ!" και ταυτόχρονα πέφτει η σημαία του. Ο διαιτητής:

- α) Κατακυρώνει την παρτίδα υπέρ του μαύρου επειδή δεν ισχύει το ματ αφού ο λευκός δεν άφησε τη βασίλισσα από το χέρι του στο τετράγωνο προαγωγής.
- β) Κατακυρώνει την παρτίδα υπέρ του λευκού, επειδή ακουμπώντας τη βασίλισσα στο τετράγωνο προαγωγής, ο λευκός έδειξε την πρόθεσή του να κάνει ματ.
- γ) Ο διαιτητής κατακυρώνει την παρτίδα ισόπαλη επειδή αν και έπεσε η σημαία του, ο λευκός είχε την πρόθεση και τη γνώση να κάνει ματ στη σκακιέρα και είναι άδικο να χάσει ολόκληρο βαθμό.

Θέμα 5ο:



Ο διαιτητής παρατήρησε μια παρτίδα όπου στη θέση του διαγράμματος πάνω αριστερά, ο λευκός πήρε με τον αξιωματικό του το πιόνι στο f7 και έδωσε σαχ. Όταν πέρασε αργότερα από τη σκακιέρα, του κίνησε την περιέργεια η θέση σαν ροκέ των μαύρων που είχε διαμορφωθεί στη σκακιέρα (διάγραμμα δεξιά). Αμέσως έκανε έλεγχο στα παρτιδόφυλλα και διαπίστωσε ότι ο μαύρος βασιλιάς, αφού πήρε πρώτα τον αξιωματικό, επέστρεψε στο αρχικό του τετράγωνο και μετά ο μαύρος έκανε (αντικανονικά) μικρό ροκέ. Ο διαιτητής:

- α) Θα αγνοήσει το περιστατικό.
- β) Θα σταματήσει τα χρονόμετρα, θα εξηγήσει στους δύο αντιπάλους τι συνέβη, θα επαναφέρει τη θέση στη σκακιέρα πριν από το αντικανονικό ροκέ των μαύρων, θα ρυθμίσει σωστά τα χρονόμετρα, και θα αναγκάσει τον μαύρο να παίξει το βασιλιά.
- γ) Θα σταματήσει τα χρονόμετρα και θα μηδενίσει αμέσως τον μαύρο.

Θέμα 6ο:

Ο λευκός παίκτης κάνει πρόταση ισοπαλίας την ώρα που σκεφτόταν ο μαύρος και χωρίς να σημειώσει τη σχετική ένδειξη στο παρτιδόφυλλό του. Ο μαύρος σταματάει το χρονόμετρο και καλεί το διαιτητή για να του διαμαρτυρηθεί ότι ο λευκός τον ενοχλεί. Ο διαιτητής αποφάσισε:

- α) Να επιπλήξει το μαύρο επειδή σταμάτησε το χρονόμετρο, αφού προφανώς η πρόταση ισοπαλίας δεν έγινε με έγκυρη διαδικασία.
- β) Να θεωρήσει μη γενόμενη την πρόταση ισοπαλίας και να επιπλήξει τον λευκό (ή να τον τιμωρήσει αν είναι κατεξακολούθηση παραβάτης) για την παρενόχληση του μαύρου.
- γ) Να θεωρήσει ότι ισχύει η πρόταση ισοπαλίας και να επιπλήξει τον λευκό (ή να τον τιμωρήσει αν είναι κατεξακολούθηση παραβάτης) για την παρενόχληση του μαύρου.

Θέμα 7ο:

Σε κανονική παρτίδα, ο διαιτητής παρακολουθεί με ενδιαφέρον μια παρτίδα με θυσίες όπου ο λευκός δίνει με τη βασιλίσσα ένα σαχ με το οποίο κάνει ματ. Αμέσως οι δύο αντίπαλοι υπογράφουν τα παρτιδόφυλλα και αρχίζουν να αναλύουν τη θέση. Ο διαιτητής παίρνει τα παρτιδόφυλλα και βλέπει ότι και οι δύο αντίπαλοι έχουν υπογράψει ισοπαλία. Έκπληκτος ρωτάει τι συνέβη και οι δύο του απαντούν μαζί: "Διαρκές σαχ!" Ο διαιτητής:

- α) Παίρνει τα παρτιδόφυλλα και φεύγει χωρίς να κάνει άλλο σχόλιο. Αφού υπόγραψαν και οι δύο, το θέμα έληξε και η παρτίδα κατακυρώνεται ισόπαλη.
- β) Ζητάει από τους δύο παίκτες να επαναφέρουν στη σκακιέρα την τελική θέση, τους ζητάει να του δείξουν το διαρκές σαχ, και αφού βεβαιώνεται ότι δεν υπάρχει συμπαιγνία αλλά και οι δύο αντίπαλοι δεν είδαν το ματ, κατακυρώνει την παρτίδα ισόπαλη και φεύγει χωρίς να κάνει άλλη ενέργεια.
- γ) Ζητάει από τους δύο παίκτες να επαναφέρουν στη σκακιέρα την τελική θέση, τους δείχνει το ματ, και κατακυρώνει την παρτίδα ως νίκη του λευκού.

Θέμα 8ο:

Σε κανονική παρτίδα πρωταθλήματος, με το λευκό να έχει την κίνηση, οι δύο παίκτες σταμάτησαν τα χρονόμετρά τους για να δεχτεί ιατρικές φροντίδες ο μαύρος, του οποίου είχε αρχίσει να αιμορραγεί η μύτη. Ο διαιτητής:

- α) Επέτρεψε στον μαύρο να πάει στο ιατρείο με τη συνοδεία ενός διαιτητή, και υπέδειξε στο λευκό να απομακρυνθεί από τη σκακιέρα.
- β) Επέτρεψε στον μαύρο να πάει στο ιατρείο με τη συνοδεία ενός διαιτητή, και υπέδειξε στο λευκό να παύσει την κίνησή του, και μετά να σταματήσει το χρονόμετρο μέχρι να επιστρέψει ο μαύρος.
- γ) Έδωσε στο μαύρο ένα καθαρό μαντίλι για να ελέγξει τη ρινορραγία του, και του έδωσε προθεσμία 15 λεπτών για να συνέλθει, διαφορετικά του δήλωσε ότι θα τον μηδενίσει.

Θέμα 9ο:

Σε ένα ατομικό τουρνουά, και ενώ ο διαιτητής κήρυξε την έναρξη των αγώνων και έδωσε εντολή για το ξεκίνημα των χρονομέτρων, χτύπησε το κινητό του μαύρου σε μια παρτίδα όπου δεν είχε προσέλθει ακόμη ο λευκός. Ο διαιτητής αμέσως αποφάσισε:

- α) Να μην μηδενίσει τον παίκτη επειδή δεν είχε αρχίσει η παρτίδα του και επομένως ήταν σαν θεατής.
- β) Να μηδενίσει τον παίκτη με τα μαύρα, που χτύπησε το κινητό του, αλλά να περιμένει να έλθει και ο λευκός πριν καταχωρίσει το τελικό αποτέλεσμα (κρατώντας επιφύλαξη για ενδεχόμενο διπλού μηδενισμού).
- γ) Να τιμωρήσει τον παίκτη με τα μαύρα, που χτύπησε το κινητό του αλλά μόνο με αφαίρεση χρόνου επειδή έλειπε ο αντίπαλός του.

Θέμα 10ο:

Ο λευκός κάνει την κίνησή του και πριν πατήσει το χρονόμετρο, κάνει την κίνησή του ο αντίπαλός του. Αμέσως ο λευκός πιάνει ένα κομμάτι για να παίζει την επόμενη κίνησή του. Ο διαιτητής:

- α) Δεν παρεμβαίνει καθόλου αλλά μετράει από μέσα του πόσες κινήσεις παίχτηκαν επειδή το ηλεκτρονικό χρονόμετρο θα χάσει το λογαριασμό.
- β) Υποχρεώνει τον λευκό και τον μαύρο να πατήσουν από μια φορά τα χρονόμετρα τους για την ολοκλήρωση των κινήσεών τους, τους κάνει αυστηρή προειδοποίηση να ολοκληρώνουν κανονικά τις κινήσεις τους, και μετά επιτρέπει στον λευκό να παίζει.
- γ) Τιμωρεί και τους δύο παίκτες με αφαίρεση χρόνου για αντικανονικές κινήσεις.

Θέμα 11ο:

Κατά τη διάρκεια μιας παρτίδας σε διασυλλογικό πρωτάθλημα, οι παίκτες επιτρέπεται να ρωτούν για θέματα κανονισμών:

- α) Απολύτως κανέναν. Οι παίκτες οφείλουν να γνωρίζουν τους κανονισμούς.
- β) Μόνο τον διαιτητή. Κανένας άλλος δεν επιτρέπεται να δίνει πληροφορίες κανονισμών στους παίκτες.
- γ) Μόνο τον αρχηγό της ομάδας. Σε διασυλλογικούς αγώνες οι παίκτες πρέπει να απευθύνονται στο διαιτητή μόνο με την άδεια των αρχηγών τους.

Θέμα 12ο:

Με το ξεκίνημα της συνάντησης δύο ομάδων οι αρχηγοί συμφώνησαν για ισόπαλο αποτέλεσμα στην 1η σκακιέρα. Ο αλλοδαπός γκρανμέτρ που έπαιζε με τα λευκά και δεν ρωτήθηκε, διαφώνησε και αρνήθηκε να υπογράψει ισοπαλία στο παρτιδόφυλλό του. Ο διαιτητής:

- α) Θα επιπλήξει τον αλλοδαπό και θα κατακυρώσει την ισοπαλία αφού είναι υποχρεωμένος να δεχθεί την απόφαση των αρχηγών.
- β) Θα επιπλήξει τους αρχηγούς επειδή απαγορεύεται να συμφωνούν ισοπαλίες μεταξύ τους, θα αποδεχτεί την άρνηση του σκακιστή, και δεν θα κατακυρώσει την παρτίδα ισόπαλη.
- γ) Θα υποδείξει στους αρχηγούς να περιμένουν να παιχτούν μερικές κινήσεις για να μη φανεί συνεννοημένο το αποτέλεσμα.

Θέμα 13ο:

Σε διασυλλογική συνάντηση σε δέκα σκακιέρες, η ομάδα εντός έδρας έχει παρόντες κατά την έναρξη των αγώνων οκτώ σκακιστές και η ομάδα εκτός έδρας έχει έξι. Κάθε ομάδα έχει την υποχρέωση να παρατάξει την ώρα έναρξης τους μισούς συν ένα σκακιστές της. Απουσιάζουν οι σκακίστριες της 6ης σκακιέρας και των δύο ομάδων. Ο διαιτητής:

- α) Θα ξεκινήσει το ματς και θα δώσει την εντολή να πατηθούν όλα τα χρονόμετρα των λευκών.
- β) Ο διαιτητής θα δώσει την εντολή να πατηθούν όλα τα χρονόμετρα όπου είναι παρόντες και οι δύο αντίπαλοι.
- γ) Οι διαιτητής θα περιμένει να προσέλθει τουλάχιστον μια από τις δύο σκακίστριες της 6ης σκακιέρας για να ξεκινήσει ο αγώνας.

Θέμα 14ο:

Σε διασυλλογική συνάντηση όπου η μια ομάδα (με έδρα σε πόλη που βρίσκεται σε απόσταση άνω των 40 χιλιομέτρων) προσήλθε με μικρή καθυστέρηση, οι αρχηγοί των ομάδων ζητούν από το διαιτητή να ξεκινήσει αμέσως ο αγώνας χωρίς να μεσολαβήσει ο έλεγχος της νομιμότητας συμμετοχής και κανονικότητας της σύνθεσης. Ο διαιτητής:

- α) Αποδέχεται το αίτημα και συμφωνεί να ολοκληρώσει αργότερα τον έλεγχο, αφού προειδοποιεί τους αρχηγούς ότι θα μηδενίσει όποια σκακιέρα διαπιστώσει αντικανονική.
- β) Δεν αποδέχεται το αίτημα. Η τήρηση των Κανόνων και των κανονισμών δεν είναι προαιρετική.
- γ) Προτείνει στους αρχηγούς να μην εκτελέσει τον έλεγχο, αλλά εκείνοι να υπογράψουν ότι έγινε ο έλεγχος.

Θέμα 15ο:

Λόγω της διεξαγωγής του Γύρου της Αθήνας, μια ομάδα φτάνει στην αίθουσα των αγώνων με μεγάλη καθυστέρηση αλλά πριν περάσει η μια ώρα από την έναρξη των αγώνων. Κατά τη διάρκεια του ελέγχου νομιμότητας, τα χρονόμετρα των απόντων λευκών που είχαν πατηθεί κανονικά δείχνουν υπέρβαση της μίας ώρας, κάτι που επιβεβαιώνεται και από το χρονόμετρο τοίχου. Ο διαιτητής:

- α) Διακόπτει τον έλεγχο νομιμότητας της συμμετοχής και κανονικότητας της σύνθεσης και μηδενίζει την εκτός έδρας ομάδα λόγω υπέρβασης χρόνου.
- β) Συνεχίζει κανονικά τον έλεγχο νομιμότητας της συμμετοχής και κανονικότητας της σύνθεσης, αφού η εκτός έδρας ομάδα προσήλθε κανονικά, και αφού τον ολοκληρώσει και συνυπογράψουν οι δύο αρχηγοί, ρυθμίζει τα χρονόμετρα των μαύρων της εκτός έδρας ομάδας ώστε να δείχνουν (όπως και τα χρονόμετρα των λευκών) όλο το χρόνο που έχει περάσει (περισσότερο από μια ώρα) ανακοινώνει τα ζευγάρια και δίνει την εντολή να αρχίσει ο αγώνας.
- γ) Ανακοινώνει τα ζευγάρια, ρυθμίζει τα χρονόμετρα, και δίνει εντολή να αρχίσει ο αγώνας ενώ εκείνος θα κάνει τον έλεγχο νομιμότητας της συμμετοχής και κανονικότητας της σύνθεσης.

Θέμα 16ο:

Στην περίπτωση γ) του παραδείγματος του προηγούμενου Θέματος 15, ο διαιτητής διαπιστώνει ότι έχει γίνει λάθος στην 3η και στην 4η σκακιέρα και οι σκακιστές αγωνίζονται με ανάποδη σειρά.

- α) Διακόπτει την παρτίδα στην 4η σκακιέρα και μηδενίζει το σκακιστή που παίζει χαμηλότερα από εκεί που πρέπει, επειδή έτσι ευνοείται.
- β) Διακόπτει τις παρτίδες στην 3η και στην 4η σκακιέρα και μηδενίζει και τους δύο σκακιστές της ομάδας που δήλωσε λάθος στη σύνθεση.
- γ) Δεν κάνει τίποτε επειδή δεν έχει δικαίωμα να παρέμβει σε οποιοδήποτε σφάλμα σύνθεσης διαπιστωθεί μετά την έναρξη των παρτίδων.

Θέμα 17ο:

Σε ένα διασυλλογικό τουρνουά, μια παρτίδα παίζεται με χρόνο σκέψης (για κάθε παίκτη) 20 λεπτά για όλη την παρτίδα συν 30 δευτερόλεπτα για κάθε κίνηση. Ο λευκός, που έγραφε με επιμέλεια τις κινήσεις του μέχρι που έδειξε το χρονόμετρό του 5 λεπτά, σταματάει να γράφει. Ο διαιτητής:

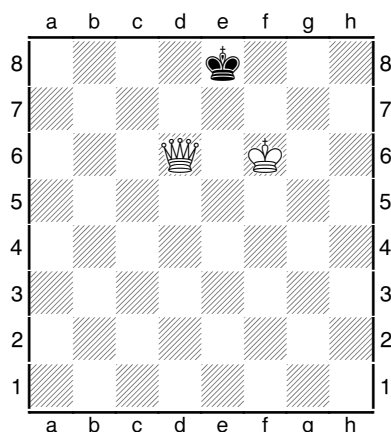
- α) Τον υποχρεώνει να συνεχίσει να γράφει. 30 δευτερόλεπτα αρκούν για να γράφει τις κινήσεις του.
- β) Δεν κάνει τίποτα. Στη διάρκεια ενός τέτοιου τουρνουά έχει πολλά πράγματα να προσέξει και δεν θα ασχολείται και με πράγματα που δεν είναι υποχρεωτικά.
- γ) Θα καλέσει τον αρχηγό της ομάδας και θα τον βάλει να γράφει εκείνος τις κινήσεις.

Θέμα 18ο:

Ακολουθεί η περιγραφή του χρόνου σκέψης για διάφορα συστήματα αγώνων. Σημειώστε σε ποια κατηγορία (κανονικό, ράπιντ, μπλιτς) ανήκει το τουρνουά.

<u>Χρόνος σκέψης ανά παίκτη</u>	<u>Κανονικό</u>	<u>Ράπιντ</u>	<u>Μπλιτς</u>
α) Δύο ώρες για όλη την παρτίδα	✓	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
β) Μισή ώρα για όλη την παρτίδα συν 20 δευτερόλεπτα για κάθε κίνηση	<input type="checkbox"/>	✓	<input type="checkbox"/>
γ) 20 δευτερόλεπτα για κάθε κίνηση	<input type="checkbox"/>	✓	<input type="checkbox"/>
δ) Πέντε λεπτά για όλη την παρτίδα	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	✓
ε) Μισή ώρα για όλη την παρτίδα	<input type="checkbox"/>	✓	<input type="checkbox"/>
στ) Τρία λεπτά για όλη την παρτίδα συν τρία δευτερόλεπτα για κάθε κίνηση	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	✓

Θέμα 19ο:



Στην θέση του διαγράμματος την κίνηση έχουν τα μαύρα. Ο μαύρος δήλωσε στο διαιτητή που παρακολουθούσε την παρτίδα ότι εγκαταλείπει και αντί να σταματήσει το χρονόμετρό του, το πάτησε. Αμέσως έπεσε η σημαία του λευκού.

- α) Ο διαιτητής κατακύρωσε το αποτέλεσμα ως νίκη του λευκού αφού ο μαύρος δήλωσε πως εγκαταλείπει.
- β) Ο διαιτητής θεώρησε το αποτέλεσμα ισοπαλία μια και η θέση είναι πατ.
- γ) Ο διαιτητής κατακύρωσε το αποτέλεσμα ως νίκη του μαύρου αφού έπεσε η σημαία του λευκού.

Θέμα 20ο:

Ύστερα από αντικανονική κίνηση ή κινήσεις ενός παίκτη, ποια από τις επόμενες ποινές έχει δικαίωμα να επιβάλλει ο διαιτητής;

- α) Να μηδενίσει τον παίκτη που έκανε την αντικανονική κίνηση.
- β) Για τις δύο πρώτες αντικανονικές κινήσεις, να δώσει από δύο λεπτά πρόσθετο χρόνο στον αντίπαλό του. Για την τρίτη αντικανονική κίνηση του ίδιου παίκτη, ο διαιτητής θα τον μηδενίσει.
- γ) Να πει με έντονο ύφος στον παίκτη που έκανε την αντικανονική κίνηση να μην το ξανακάνει.

Θέμα 21ο:

Στα καθήκοντα του διαιτητή είναι η εφαρμογή των Κανόνων και των κανονισμών, η βέλτιστη διεξαγωγή της διοργάνωσης, και το καλώς εννοούμενο αγωνιστικό συμφέρον των παικτών. Με ποια σειρά προτεραιότητας (αρχίζοντας από το απόλυτα πιο σημαντικό) πρέπει να ακολουθεί αυτή την οδηγία;

- α) Πρώτο είναι το συμφέρον των παικτών και μετά έρχονται οι Κανόνες.
- β) Πρώτοι είναι οι Κανόνες και μετά η διεξαγωγή της διοργάνωσης.
- γ) Το πιο σημαντικό είναι η διοργάνωση και αμέσως μετά είναι το συμφέρον των παικτών.

Θέμα 22ο:

Ποια είναι η σημαντικότερη απόλυτη απαγόρευση σε ένα τουρνουά με ελβετικό σύστημα, από την αρχή μέχρι το τέλος του;

- α) Να ξαναπαίξουν δύο αντίπαλοι.
- β) Να βρεθούν ξανά αντιμέτωποι δύο αντίπαλοι.
- γ) Να παίρνει ο πρωτοπόρος τρία λευκά συνεχώς.

Θέμα 23ο:

Τα τέσσερα πιο γνωστά αγωνιστικά συστήματα στο σκάκι είναι το **ελβετικό**, το **πουλ**, το **σεβενίγκεν**, και το **νοκάουτ**. Στον επόμενο πίνακα, αντιστοιχίστε την επίσημη ονομασία με την περιγραφή του.

Η απάντηση θεωρείται σωστή μόνο αν είναι σωστές ΟΛΕΣ οι αντιστοιχίες. Η απάντηση θεωρείται λάθος αν σταυρώσετε δύο ή περισσότερες επιλογές ή αν κάνετε μοντζούρες, διαγραφές κλπ.

<u>Περιγραφή</u>	<u>Ελβετικό</u>	<u>Πουλ</u>	<u>Σεβενίγκεν</u>	<u>Νοκάουτ</u>
α) Καθένας εναντίον όλων	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
β) Καθένας εναντίον όλων της αντίπαλης ομάδας	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
γ) Οποιος χάνει βγαίνει	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Θέμα 24ο:

Ένας διοργανωτής θέλει να χρησιμοποιήσει ένα καινούργιο πρόγραμμα Η/Υ για ελβετικό σύστημα αγώνων, που έχει την έγκριση της FIDE και αυτοδιαφημίζεται ότι βγάζει απόλυτα έγκυρο νικητή σε 3πλάσιο αριθμό παικτών από όσους θα χρειαζόντουσαν με σύστημα νοκάουτ. Ο διοργανωτής σας ρωτάει πόσους παίκτες μάξιμουμ μπορεί να καλύψει μέσα σε πέντε αγωνιστικές με το πρόγραμμα αυτό:

- α) 96
- β) 16
- γ) 384

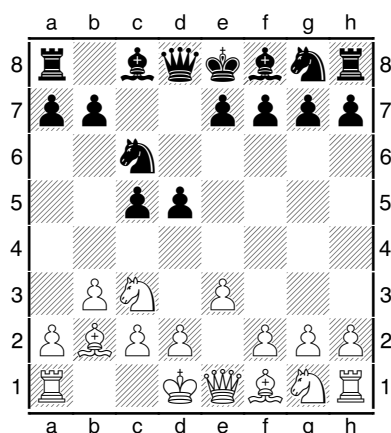
2η Ενότητα: Γρήγορο σκάκι (Ράπιντ)

Θέμα 25ο:

Ένας διοργανωτής θέλει να προκηρύξει ένα τουρνουά ράπιντ (γρήγορο σκάκι) με 30 λεπτά ανά παίκτη για όλη την παρτίδα συν προστιθέμενο χρόνο για κάθε παίκτη ανά κίνηση. Ο διοργανωτής σας ρωτάει πόσο επιτρέπεται να είναι το πολύ αυτός ο προστιθέμενος χρόνος.

- α) Λιγότερο από 30 δευτερόλεπτα
- β) Λιγότερο από 5 δευτερόλεπτα
- γ) Λιγότερο από 2 λεπτά

Θέμα 26ο:



Στο τοπικό πρωτάθλημα ράπιντ (γρήγορο σκάκι) ο λευκός, που έχει την κίνηση, κάλεσε τον διαιτητή, του έδειξε τη σκακιέρα και του ζήτησε να ακυρώσει την παρτίδα λόγω εσφαλμένης αρχικής τοποθέτησης των κομματιών (εναλλαγή βασιλιά-βασίλισσας). Ο διαιτητής:

- α) Λόγω ράπιντ, δεν συμφώνησε στην ακύρωση, αλλά διέταξε να τοποθετηθούν στις κανονικές θέσεις ο λευκός βασιλιάς και η λευκή βασίλισσα και να συνεχιστεί κανονικά η παρτίδα.
- β) Συμφώνησε, αλλά χρέωσε τον λευκό με ποινή αφαίρεσης 2 λεπτών από το χρονόμετρο του.
- γ) Λόγω ράπιντ, δεν συμφώνησε επειδή είχαν ήδη παιχτεί τρεις τουλάχιστον κινήσεις από κάθε παίκτη και υπενθύμισε στο λευκό ότι ο βασιλιάς του δεν έχει πια το δικαίωμα του ροκέ.

Θέμα 27ο:

Σε ένα μεγάλο τουρνουά ράπιντ με συμμετοχή κορυφαίων σκακιστών ο διοργανωτής έχει τοποθετήσει σε κάθε τραπέζι από ένα βοηθό διαιτητή. Την 3η αγωνιστική, στην 4η σκακιέρα, ο λευκός (ένας GM με έλο πάνω από 2600) αγγίζει ταυτόχρονα το βασιλιά και τον πύργο του με προφανή σκοπό να κάνει ροκέ, αλλά μετά δίνει σαχ με τη βασίλισσά του. Πριν προλάβει ο μαύρος να αντιδράσει, ο βοηθός σταματάει αστραπιαία τα χρονόμετρα και υποδεικνύει στον λευκό να κάνει κίνηση με το βασιλιά. Δημιουργείται επεισόδιο και ο επικεφαλής διαιτητής που καταφθάνει, αφού ακούει την περιγραφή του περιστατικού (στην οποία συμφωνούν οι παίκτες και ο βοηθός):

- α) Επικυρώνει την απόφαση του βοηθού του και επιβάλλει την ποινή της έντονης επίπληξης στον GM.
- β) Δεν παίρνει θέση καθώς δεν θέλει να στηριχθεί σε μαρτυρίες, προσπαθεί να κλείσει φιλικά το επεισόδιο πείθοντας τους αντιπάλους να συμφωνήσουν ισοπαλία, και καθώς αυτοί συνεχίζουν να διαφωνούν, αποχωρεί δηλώνοντας: «Κάντε ό,τι σας

φωτίσει ο Θεός!».

- ✓ γ) Ακυρώνει την απόφαση του βοηθού και τον στέλνει σπίτι του να διαβάσει το σχετικό άρθρο στα Παραρτήματα των Κανόνων, όπου δηλώνεται ρητά ότι ο διαιτητής δεν επεμβαίνει σε τέτοιες περιπτώσεις παρά μόνο αν του το ζητήσουν οι παίκτες.

Θέμα 28ο:

Σε τοπικό τουρνουά ράπιντ που γίνεται με μηχανικά χρονόμετρα και χρόνο σκέψης 30 λεπτά ανά παίκτη για όλη την παρτίδα, πέφτει η σημαία του μαύρου. Ο λευκός εκτελεί την κίνησή του, αλλά πριν πατήσει το χρονόμετρό του πέφτει και η δική του σημαία. Απογοητευμένος στρέφεται προς το βοηθό διαιτητή που παρακολουθεί την παρτίδα, του ζητάει το λόγο επειδή δεν ανακοίνωσε την πτώση της σημαίας, και ζητάει να του κατακυρωθεί ο βαθμός της νίκης. Ο διαιτητής:

- ✓ α) Τον ενημερώνει ότι ο διαιτητής δεν ανακοινώνει την πτώση της σημαίας σε τουρνουά ράπιντ, ότι το αίτημά του να κερδίσει από πτώση σημαίας δεν είναι ισχυρό επειδή και η δική του σημαία έχει πέσει, και κατακυρώνει την παρτίδα ισόπαλη.
- β) Ως αυτόπτης μάρτυρας συμφωνεί με το αίτημα του λευκού και κατακυρώνει την παρτίδα ως νίκη του λευκού.
- γ) Αφού ο ίδιος δεν επιτρέπεται να υποδείξει την πτώση της σημαίας και ο λευκός έκανε αντικανονικό αίτημα, ακυρώνει ολόκληρη την παρτίδα και δίνει εντολή να ξαναπαιχτεί από την αρχή με ποινή αφαίρεσης χρόνου δύο λεπτών από τον λευκό.

3η Ενότητα: Μπλιτς

Θέμα 29ο:

Σε τουρνουά μπλιτς, ο λευκός άφησε εκτεθειμένο το βασιλιά του σε σαχ και ο μαύρος, αφού έκοψε τον λευκό βασιλιά με το κομμάτι που τον απειλούσε, κάλεσε το διαιτητή για να ζητήσει να του κατακυρωθεί ο βαθμός και του έδειξε ως απόδειξη τον λευκό βασιλιά. Ο διαιτητής:

- α) Αποδέχτηκε το αίτημα του μαύρου και κατακύρωσε το αποτέλεσμα ως νίκη του μαύρου (0-1).
- ✓ β) Απέρριψε το αίτημα του μαύρου, θεώρησε ότι η κίνηση του μαύρου να κόψει τον λευκό βασιλιά ήταν αντικανονική και καταχώρησε την παρτίδα ως νίκη του λευκού (1-0).
- γ) Αφού και οι δύο αντίπαλοι είχαν παίξει διαδοχικά –και με στοιχεία– αντικανονικές κινήσεις, κατακύρωσε την παρτίδα ισόπαλη.

Θέμα 30ο:

Ένας διοργανωτής θέλει να προκηρύξει ένα τουρνουά μπλιτς με αρχικό χρόνο τριών λεπτών ανά παίκτη για όλη την παρτίδα και προστιθέμενο χρόνο για κάθε παίκτη ανά κίνηση. Ο διοργανωτής σας ρωτάει πόσο επιτρέπεται να είναι το πολύ αυτός ο προστιθέμενος χρόνος.

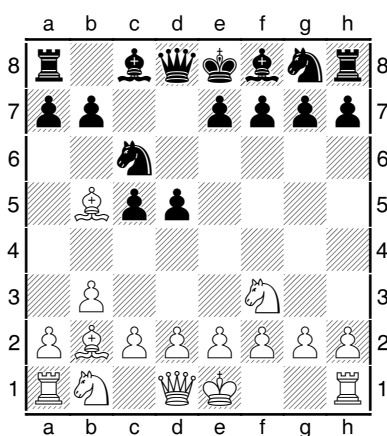
- ✓ α) Λιγότερο από 12 δευτερόλεπτα
- β) Λιγότερο από 22,5 δευτερόλεπτα
- γ) Λιγότερο από 3 δευτερόλεπτα

Θέμα 31ο:

Σε τουρνουά μπλιτς, ο μαύρος ζήτησε να κατακυρωθεί η παρτίδα ως ισόπαλη λόγω τριπλής επανάληψης και επικαλέστηκε τη μαρτυρία του διαιτητή που παρακολουθούσε την παρτίδα. Ο διαιτητής

- α) Αποδέχτηκε το αίτημα καθώς θυμόταν με βεβαιότητα τις τρεις τελευταίες επαναλήψεις κινήσεων.
- β) Απέρριψε το αίτημα προσωρινά επειδή δεν θυμόταν τις κινήσεις και ζήτησε από τον μαύρο να επαναλάβει άλλες τρεις φορές τις κινήσεις μέχρι να φέρει ένα χαρτί να σημειώσει τη θέση και τις κινήσεις.
- γ) Απέρριψε το αίτημα επειδή στο μπλιτς δεν υπάρχει υποχρεωτική καταγραφή κινήσεων και δεν δικαιολογούνται αιτήματα που απαιτούν γραπτές αποδείξεις από τους παίκτες.

Θέμα 32ο:



Σε τουρνουά μπλιτς, ο μαύρος –που είχε την κίνηση– κάλεσε το διαιτητή, του έδειξε τη σκακιέρα και ζήτησε να του κατακυρωθεί ο βαθμός της νίκης επειδή ο αντίπαλος του είχε μόλις ολοκληρώσει αντικανονική κίνηση του αξιωματικού στο b5. Ο διαιτητής:

- α) Αποδέχθηκε το αίτημα και μηδένισε το λευκό.
- β) Δεν αποδέχθηκε το αίτημα. Στο μπλιτς ο διαιτητής επεμβαίνει μόνο αν συμβεί να απειλούνται και οι δύο βασιλιάδες.
- γ) Δεν αποδέχθηκε το αίτημα, αλλά ανάγκασε τον λευκό να ανακαλέσει την κίνηση του αξιωματικού και τον απείλησε πως θα τον μηδενίσει αν ξανακάνει αντικανονική κίνηση.

ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Θέματα 1-24 (Γενικά) Σωστά: /24

Θέματα 25-28 (Ράπιντ) Σωστά: /4

Θέματα 29-32 (Μπλιτς) Σωστά: /4

Αποτέλεσμα: ΓΚ ΒΚ ΑΚ